1．表达式：(int)((double)9/2)- 9%2 的值是

A) 0 B) 3 C) 4 D) 5

参考答案：B

【解析】先将整型数据9强制转换成double型,然后除以2得到的结果与double型保持一致,即为4.5,然后将4.5强制转换成整型数据4,然后计算9%2的值为1,最后计算4-1的值为3,所以选择B选项｡

2．sizeof( double )是

A) 一个整型表达式 B) 一个双精度型表达式

C) 一个不合法的表达式 D) 一种函数调用

参考答案：A

【解析】sizeof是C语言中的一个操作符(operator),不是函数调用,简单的说其作用就是返回一个对象或者类型所占的内存字节数｡所以选择A｡

3．若有定义int x，y； 并已正确给变量赋值，则以下选项中与表达式(x－y)？(x＋＋) ： (y＋＋)中的条件表达式(x－y) 等价的是(　　)。

A) (x－y<0||x－y>0) B) (x－y<0)

C) (x－y>0) D) (x－y＝＝0)

参考答案：A

【解析】条件表达式：x＝表达式1？表达式2：表达式3 的含义是：先求解表达式1，若为非0(真)，则求解表达式2，将表达式2的值赋给x。若表达式1的值为0(假)，则求解表达式3，将表达式3的值赋给x。在本题中与表达式1：(x－y)等价的是(x－y<0||x－y>0)。

4．若变量已正确定义，在if (W) printf("%d\n" ，k )； 中，以下不可替代W的是(　　)。

A) a<>b＋c B) ch＝getchar() C) a＝＝b＋c D) a＋＋

参考答案：A

【解析】选项A)是非法的表达式，C语言中没有<> 运算符。

5．以下选项中不属于C语言程序运算符的是

A) sizeof B) <> C) ( ) D) &&

参考答案：B

【解析】C语言中的不等于符号用"!="表示,没有符号"< >"｡所以选择B｡

6．有以下程序：

#include <stdio.h>

main()

{　 int s，t，A＝10； double B＝6；

　　s＝sizeof(A)； t＝sizeof(B)；

　　printf("%d，%d\n"，s，t)；

}

在VC6.0平台上编译运行，程序运行后的输出结果是(　　)。

A) 10,6 B) 4,4 C) 2,4 D) 4,8

参考答案：D

【解析】C语言中利用sizeof()函数判断数据类型长度，在VC6.0平台中，整型int占有4个字节，double型数据占有8个字节。

8．若有定义语句：int x＝10； ，则表达式x－＝x＋x的值为(　　)。

A) 0 B) －20 C) －10 D) 10

参考答案：C

【解析】算术运算符＋的优先级高于－＝ ，且－＝的结合方向为自右向左，所以表达式x－＝x＋x可以表示成x＝x－(x＋x)＝10－(10＋10)＝－10，选择C)。

9．不能正确表示数学式的表达式是

A) a/c\*b B) a\*b/c C) a/ b\* c D) a\*(b/c)

参考答案：C

【解析】/号和\*号的优先级处于平级,结合性都是自左至右｡所以选择C,C式子表示的是｡

10．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int sum, pad, pAd;

sum = pad = 5;

pAd = ++sum, pAd++, ++pad;

printf("%d\n", pad );

}

程序的输出结果是

A) 5 B) 6 C) 7 D) 8

参考答案：B

【解析】C语言区分大小写,pad与pAd是两个不同的变量｡首先将5赋值给两个变量,由于赋值运算符的优先级高于逗号运算符,所以计算pAd=++sum,此时pAd为6,sum也为6,然后计算pAd++,pAd的值变为7,++pad,pad的值变为6,所以选择B｡

11．表达式 a+=a -= a=9 的值是

A) 18 B) -9 C) 0 D) 9

参考答案：C

【解析】首先计算a=9,然后计算a-=9,即a=a-9,结果为0,然后计算a+=0,即a=a+0,所以最终结果为0｡

12．若变量已正确定义，以下选项中非法的表达式是

A) a!=4||'b' B) 'a'=1/2\*(x=y=20,x\*3)

C) 'a' % 4 D) 'A' + 32

参考答案：B

【解析】A选项中'a'即表示a为字符常量，再给'a'赋值1/2\*(x=y=20,x\*3)，是不正确的。因此B选项正确。

13．若变量x、y已正确定义并赋值，以下符合C语言语法的表达式是

A) x+1=y B) ++x,y=x-- C) x=x+10=x+y D) double(x)/10

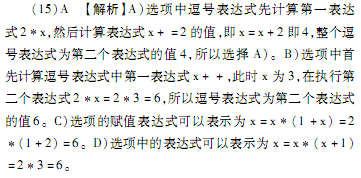
参考答案：B

【解析】A选项中不能将变量y赋给表达式,C选项中错误与A选项一样,D选项中强制类型转换表达式应写成(double)x/10｡

14．设有定义：int x＝2；，以下表达式中，值不为6的是(　　)。

A) 2\*x,x+=2 B) x＋＋，2\*x C) x\*＝(1＋x) D) x\*＝x＋1

参考答案：A



15．若有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a=0,b=0,c=0;

c= (a -= ++a), (a+=b, b+=4);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

则程序的输出结果是

A) 0,4,0 B) 0,4,4 C) 1,4,1 D) 1,4,4

参考答案：A

【解析】逗号运算符的结合性从左到右,因此逗号表达式将从左到右进行计算。且逗号运算符的优先级最低，所以先计算c=(a-=++a)这部分。其中，赋值运算符从右往左计算,先执行++a,a自增1后再赋值,所以a的值为1,执行a=a-1,即a=1-1,a的值为0,并将0赋给变量c｡第二部分(a+=b,b+=4)，先执行a=a+b,a=0+0,即a的值为0,然后执行b+=4,b=0+4，即b的值为4｡所以打印结果为0,4,0,选择A选项｡

16．若有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a=0,b=0,c=0,d;

c= (a+=b,, b+=a); /\*第4行\*/

d=c;; /\*第5行\*/

; /\*第6行\*/

;printf("%d,%d,%d\n",a,b,c); /\*第7行\*/

}

编译时出现错误，你认为出错的是

A) 第4行 B) 第5行 C) 第6行 D) 第7行

参考答案：A

【解析】第4行逗号表达式中间的第二个表达式为空，是不合法的,可以去掉写成a+=b,b+=a,也可以在里面补一个表达式，如a+=b,a,b+=a｡所以选择A选项｡

17．若有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a=0,b=0,c=0

c= (a+=++b, b+=4);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

则程序的输出结果是

A) 1,5,1 B) 1,5,5 C) -1,4,4 D) -1,4,-1

参考答案：B

【解析】逗号运算符的结合性从左到右,因此逗号表达式将从左到右进行计算｡且逗号运算符的优先级最低｡先计算a+=++b,结果a为1,b为1,然后计算b+=4,b的值为5｡逗号表达式的值为其中最后一个表达式的值,所以将5赋给变量c,即a为1,b为5,c为5｡所以选择B｡

18．有以下程序

#include <stdio.h>

int fun(int a)

{ int b=0;

static int c=3;

a =( c++,b++);

return ( a );

}

main()

{ int a = 2, i, k;

for( i=0; i<2; i++ ) //i=0 1

k = fun(a++);

printf( "%d\n",k );

}

程序的输出结果是

A) 4 B) 0 C) 1 D) 2

参考答案：B

【解析】题目中fun函数被执行了两次，两次执行后，都是返回了函数内部的b值，所以答案为0，即B选项正确。

19．有以下程序：（**逗号表达式语句**）

#include <stdio.h>

main()

{　int x， y， z；

　 x＝y＝1；

　 z＝x++，y++，++y；

　 printf("%d，%d，%d\n"，x，y，z)；

}

程序运行后的输出结果是(　　)。

A) 2,3,3 B) 2,3,2 C) 2,3,1 D) 2,2,1

参考答案：C

【解析】z＝x++，y++，++y；因为赋值运算符的优先级高于逗号运算符的优先级，所以可以将上式表示成(z＝x++)，(y++)，(++y)。然后从左向右先计算表达式z＝x++，因为x++先使用后自增，所以z的值为1，x的值为2。再计算逗号表达式第二个表达式y++，此时y的值为2，最后计算第三个表达式++y，y的值为3。

20．设有定义：（**逗号表达式及语句**）

int a=1,b=2,c=3;

以下语句中执行效果与其它三个不同的是

A) if(a>b) c=a,a=b,b=c; B) if(a>b) {c=a,a=b,b=c;}

C) if(a>b) c=a;a=b;b=c; D) if(a>b) {c=a;a=b;b=c;}

参考答案：C

【解析】由于a不小于b ,所以所有选项中的条件都为假,A选项中实际执行了a=b;b=c;两个操作｡而B,C,D选项由于条件不成立,所以什么也没有做,所以选择C选项｡

21．若有定义语句：（赋值类型自动转换）

int x=12, y=8, z;

在其后执行语句

z= 0.9+x/y;

则z的值为

A) 1 B) 1.9 C) 2 D) 2.4

参考答案：A

【解析】先计算x/y，结果为1,然后计算0.9+1，结果为1.9,但由于变量z为整型,所以取值1,所以z的值为1｡

22．表达式3.6-5/2+1.2+5%2的值是**（/ %运算符的使用）**

A) 4.3 B) 4.8 C) 3.3 D) 3.8

参考答案：D

【解析】计算5/2,结果取整数值2。计算3.6-2，结果与高精度数据保持一致，即为1.6。计算1.6+1.2，结果为2.8。计算5%2，结果为1。计算2.8+1结果为3.8。所以选择D选项｡

23．有以下定义：

int a;

long b;

double x, y;

则以下选项中正确的表达式是（运算符的综合使用）

A) a=x<>y B) a%(int)(x-y) C) (a\*y)%b D) y=x+y=x

参考答案：B

【解析】C语言中没有"< >"运算符,所以A选项错误｡"%"运算符的两个操作值必须为整型数据,所以B选项正确｡a\*y的结果为double型,所以C选项错误｡不能将值赋给像x+y这样的表达式,所以D选项错误｡

24．以下选项中，当x为大于1的奇数时，值为0的表达式是

A) x%2==0 B) x/2 C) x%2!=0 D) x%2==1

参考答案：A

【解析】算术运算符的优先级高于关系运算符的优先级,所以当x为大于1的奇数时,A选项的值为假,即0｡B选项的值为不定值,但绝对不是0｡C选项的值为真,即1｡D选项的值为真,即1｡

25．以下叙述中正确的是（逻辑值，关系判断）

A) 在C语言中，逻辑真值和假值分别对应1和0

B) 关系运算符两边的运算对象可以是Ｃ语言中任意合法的表达式

C) 对于浮点变量x和y，表达式：x==y 是非法的，会出编译错误

D) 分支结构是根据算术表达式的结果来判断流程走向的

参考答案：B

【解析】A选项中，在C语言中，逻辑真值对应非0； C选项中，表达式：x==y 是合法的；D选项中，分支结构的流程走向是根据表达式的值，并不仅仅是算数表达式的值。因此B选项正确。

26．设变量已正确定义并赋值，以下正确的表达式是(　　)。

A) x＝y+z+5，++y B) int(15.8%5)

C) x＝y\*5＝x+z D) x＝25%5.0

参考答案：A

【解析】B)与D)选项中取模运算符%的左右两个操作数均应为整数，所以B)、D)错误。C)选项中不能将x＋y的值赋给表达式y\*5，所以C)错误。

27．C语言程序中，运算对象必须是整型数的运算符是

A) && B) / C) % D) \*

参考答案：C

【解析】%取余运算是二目运算符,且要求运算对象必须为整数,所以选C｡

28．若有定义：double a＝22；int i＝0，k＝18；，则不符合C语言规定的赋值语句是(　　)

A) i＝(a＋k)<＝(i＋k)； B) i＝a%11； C) a＝a＋＋，i＋＋ D) i＝！a；

参考答案：B

【解析】取模运算符"%"，二元运算符，具有左结合性，参与运算的量均为整型。选项 B中的a变量是double实型，所以B)不符合规定。

29．以下函数实现按每行8个输出w所指数组中的数据

#include <stdio.h>

void fun( int \*w, int n)

{ int i;

for(i=0;i<n;i++)

{ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

printf("%d ",w[i]);

}

printf("\n");

}

在横线处应填入的语句是

A) if( i/8==0 ) printf("\n"); B) if( i/8==0 ) continue;

C) if( i%8==0 ) printf("\n"); D) if( i%8==0 ) continue;

参考答案：C

【解析】要按照每行8个输出数据的话，横线处语句的功能应该为：当i是8的倍数时( i%8==0 ),输出一个换行符。因此C选项正确。

30．若有以下程序**（递归调用）**

#include <stdio.h>

void f(int x)

{ if (x >= 10)

{ printf("%d-", x%10); f(x/10); }

else

printf("%d", x);

}

main()

{ int z = 123456;

f(z);

}

则程序的输出结果是

A) 6-5-4-3-2-1- B) 6-5-4-3-2-1 C) 1-2-3-4-5-6 D) 1-2-3-4-5-6-

参考答案：B

【解析】本题重点考察函数的递归调用，程序首先初始化整型变量z为123456，调用函数f。f函数中首先通过if条件语句判断x是否大于等于10，如果条件成立，求x除以10的余数并输出，同时将变量x进行x/10运算，同时调用函数f。如果条件不成立，直接输出变量x。因此第1次调用函数，变量x为123456，条件成立，输出余数6；第2次调用函数，变量x为12345，条件成立，输出余数5；第3次调用函数，变量x为1234，条件成立，输出余数4；第4次调用函数，变量x为123，条件成立，输出余数3；第5次调用函数，变量x为12，条件成立，输出余数2；第6次调用函数，变量x为12345，条件不成立，输出1。因此B选项正确。

31．有以下程序**（关系运算符）**

#include <stdio.h>

main()

{ int x;

for( x=3; x<6; x++ )

printf( (x%2 ) ? ("\*%d") :("#%d"),x);

printf("\n");

}

程序的输出结果是

A) \*3#4\*5 B) #3\*4#5 C) \*3\*4#5 D) \*3#4#5

参考答案：A

【解析】条件运算符组成条件表达式的一般形式为：表达式1? 表达式2： 表达式3

其求值规则为：如果表达式1的值为真，则以表达式2 的值作为条件表达式的值，否则以表达式2的值作为整个条件表达式的值。本题中语句printf((x%2)?("\*%d"):("#%d"),x);含义为变量x对2求余，如果结果为真，则按照"\*%d"格式输出，否则按照#%d输出。因此A选项正确。

32．有以下程序（ 说明：字母A的ASCII码值是65 )

#include <stdio.h>

void fun (char \*s)

{ while( \*s )

{ if( \*s%2 ) printf("%c",\*s);

s++;

}

}

main()

{ char a[ ]="BYTE";

fun(a);

printf("\n");

}

程序运行后的输出结果是

A) BT B) YE C) YT D) BY

参考答案：B

【解析】本题中执行fun(a)时，会取a的第一个字母B，因为B的ASCII码为66，所以不会输出B，函数只会输出ASCII码为奇数的字母，Y的ASCII码为89，T的ASCII码为84，E的ASCII码为69。因此B选项正确。

33．若有以下程序

#include <stdio.h>

void sp(int \*a)

{ int b=2;

\*a = \*a \* 2; //k=k\*2=6

printf("%d,", \*a); //6

a=&b; \*a = \*a \* 2; printf("%d,", \*a); //4

}

main()

{ int k=3;

sp(&k); printf("%d\n", k); //6

}

则程序的输出结果是

A) 6,12,12 B) 6,4,3 C) 6,4,6 D) 9,4,9

参考答案：C

【解析】首先在主函数中给整型变量k赋值为3，调用sp函数，将变量k的地址作为实参传递给形参指针变量a；在sp函数中，\*a = \*a \* 2;即结果为6，通过printf()函数输出。整型变量b的地址赋给指针变量a，再执行\*a = \*a \* 2;，即结果为4，通过printf()函数输出。返回主函数，输出k的值6。因此C选项正确。

34．以下关于C语言的叙述中正确的是

A) C语言的数值常量中夹带空格不影响常量值的正确表示

B) C语言中的变量可以在使用之前的任何位置进行定义

C) 在C语言算术表达式的书写中，运算符两侧的运算数类型必须一致

D) C语言中的注释不可以夹在变量名或关键字的中间

参考答案：D

【解析】C语言的数值常量中不能夹带空格,所以A错误｡C语言中的变量都必须先定义再使用,对变量的定义通常放在函数体内的前部,但也可以放在函数外部或复合语句的开头,不能随便放置,所以B错误｡在C语言中运算符两侧的运算数据类型可以不一致,且结果与精度较高的保持一致,所以C错误｡

35．若有以下程序

#include <stdio.h>

char f(char x)

{ return x\*x%10 + '0'; }

main()

{ char a; int b=0;

for ( a=0; a<5; a+=1 )

{ b = f(a); putchar(b); }

}

则程序的输出结果是

A) 014916 B) 01234 C) 01496 D) 00000

参考答案：C

【解析】该题目中x\*x%10即x和x相乘后，结果再对10求余操作。主函数中通过for语句使变量a从0到4进行取值；当a=0时，调用函数f后，返回值为0赋给b，并且进行字符输出；当a=1时，返回值为1赋给b，并且进行字符输出；当a=2时，返回值为4赋给b，并且进行字符输出；当a=3时，返回值为9赋给b，并且进行字符输出；当a=4时，返回值为6赋给b，并且进行字符输出。因此C选项正确。

36．以下不能将s所指字符串正确复制到t所指存储空间的是(　　)

A) do{\*t＋＋＝\*s＋＋；}while(\*s )； B) for(i＝0；t[i]＝s[i]；i＋＋)；

C) while(\*t＝\*s){t＋＋；s＋＋} D) for(i＝0，j＝0；t[i＋＋]＝s[j＋＋]； )；

参考答案：A

【解析】do{\*t＋＋＝\*s＋＋；}while(\*s)； 不能因为当\*s＝'\0'时，while(\*s)跳出循环，这样字符串结束标志'\0'没有复制给\*t，造成\*t不完整。注意，\*t＋＋＝\*s＋＋是先执行t＝\*s，然后才进行t＝t＋1，s＝s＋1。B)，C)，D)都能将'\0'复制过去。

36．设有定义：

int k=0;

以下选项的四个表达式中与其他三个表达式的值不相同的是

A) ++k B) k+=1 C) k++ D) k+1

参考答案：C

【解析】++k,先使得k的值自增1后再使用,k++是先取得k的值再将k的值自增1,所以C选项中表达式的值为0,而其他三个表达式的值均为1,所以选择C｡

37．若有定义语句：

int year=2009, \*p=&year ;

以下不能使变量year中的值增至2010的语句是

A) (\*p)++; B) \*p++; C) ++(\*p); D) \*p+=1;

参考答案：B

【解析】由于自加运算符++的运算级别高于间接运算\*的运算级别，所以B选项的表达式\*p++不能使变量year中的值增至2010。因此B选项正确。

38．若有以下程序

#include <stdio.h>

int f(int m)

{ static int n=0;

int a=2;

n++; a++; return n+m+a;

}

main()

{ int k;

for (k=0; k<4; k++) printf("%d,", f(k));

}

则程序的输出结果是

A) 3,5,7,9, B) 4,7,10,13, C) 4,5,6,7, D) 4,6,8,10,

参考答案：D

【解析】本题考查静态局部变量以及自增运算符，静态局部变量在函数调用结束后，并不释放，仍然保留它的值，本题中，k为0时，return n+m+a之前，n为1，a为局部变量是3，m为0，所以第一个返回值为4。k为1，在函数返回值之前，静态局部变量为2，局部变量a仍然为3，m为1，所以结果是6，依此类推答案为D。

39．有以下程序

#include <stdio.h>

int fun( int a, int b)

{ return a+b; }

main()

{ int x=6, y=7, z=8, r ;

r = fun ( fun(x,y), z-- );

printf (" %d\n" , r );

}

程序运行后的输出结果是

A) 21 B) 15 C) 20 D) 31

参考答案：A

【解析】函数fun的功能是返回两个形参的和。调用函数fun(x,y)时，将变量x=6和y=7 的值分别传送变量a和b，并且通过语句return a+b；将13返回给主函数。继续调用函数fun(13,z--)，这里z--指将z的值参与运算后，再将z的值减1操作；将13和8分别传送变量a和b，且通过语句return a+b；将21返回给主函数。因此A选项正确。